

Anleitung: Autodarts Start mit USB-Stick Auswahl

Autodarts mit USB-Stick Benutzerwechsel

1. Einleitung

Diese Anleitung zeigt dir, wie du Autodarts so einrichtest, dass es entweder mit dem Benutzer 'User1' startet, wenn ein bestimmter USB-Stick eingesteckt ist, oder mit dem Benutzer 'User2', wenn kein USB-Stick vorhanden ist.

Bevor du mit der Konfiguration beginnst, führe folgende Schritte aus:

1. Erstelle einen zweiten Benutzer (z. B. 'User2') mit folgendem Befehl:

```
sudo adduser User2
```

Nach der Erstellung wirst du aufgefordert, ein Passwort für den neuen Benutzer festzulegen. Falls das Passwort später geändert werden soll, nutze diesen Befehl:

```
sudo passwd User2
```

2. Installiere Autodarts für beide Benutzer. Logge dich zuerst als 'User1' ein und installiere Autodarts:

```
bash <(curl -sL get.autodarts.io)
```

Logge dich anschließend als 'User2' ein und wiederhole den Installationsbefehl:

```
bash <(curl -sL get.autodarts.io)
```

3. Füge beide Benutzer zur Gruppe 'sudo' hinzu, damit sie die erforderlichen Berechtigungen haben:

```
sudo usermod -aG sudo User1
```

```
sudo usermod -aG sudo User2
```

2. Das Skript choose_user.sh erstellen

Erstelle das Skript '/usr/local/bin/choose_user.sh', um den USB-Stick zu erkennen und den entsprechenden Benutzer zu starten.

Bearbeite die Datei mit folgendem Befehl:

```
sudo nano /usr/local/bin/choose_user.sh
```

Füge diesen Inhalt ein:

```
#!/bin/bash
LOGFILE=/tmp/autodarts_debug.log
echo "Autodarts Start: $(date)" >> $LOGFILE

# USB-Stick erkennen
if lsblk -o LABEL | grep -q "meinusb"; then
    echo "USB-Stick gefunden, starte Autodarts für Benutzer User1" >> $LOGFILE
    sudo -u User1 DISPLAY=:0 nohup /home/User1/.local/bin/autodarts >> $LOGFILE 2>&1 &
```

Anleitung: Autodarts Start mit USB-Stick Auswahl

```
else
    echo "Kein USB-Stick gefunden, starte Autodarts für Benutzer User2" >> $LOGFILE
    sudo -u User2 DISPLAY=:0 nohup /home/User2/.local/bin/autodarts >> $LOGFILE 2>&1 &
fi
```

```
echo "Autodarts-Skript beendet: $(date)" >> $LOGFILE
```

Speichere die Datei mit `STRG+O`, schließe sie mit `STRG+X` und mache sie ausführbar:

```
sudo chmod +x /usr/local/bin/choose_user.sh
```

3. USB-Stick Label überprüfen

Stelle sicher, dass der USB-Stick mit dem korrekten Label erkannt wird. Nutze diesen Befehl, um das Label anzuzeigen:

```
lsblk -o NAME,LABEL
```

Wenn der Stick nicht 'meiusb' heißt, passe das Skript an und ersetze 'meiusb' durch das tatsächliche Label des Sticks.

Zum Beispiel:

```
if lsblk -o LABEL | grep -q "DeinUSBLABEL"; then
```

4. Systemd Dienst konfigurieren

Erstelle oder bearbeite die Systemd-Dienstdatei '/etc/systemd/system/autodarts.service':

Bearbeite die Datei mit:

```
sudo nano /etc/systemd/system/autodarts.service
```

Füge diesen Inhalt ein:

```
[Unit]
Description=Autodarts User Selection
Wants=network-online.target
After=network.target network-online.target
```

```
[Service]
Type=oneshot
ExecStart=/usr/local/bin/choose_user.sh
RemainAfterExit=true
Environment="DISPLAY=:0"
```

```
[Install]
WantedBy=multi-user.target
```

Speichere die Datei und aktiviere den Dienst mit folgenden Befehlen:

```
sudo systemctl daemon-reload
```

Anleitung: Autodarts Start mit USB-Stick Auswahl

```
sudo systemctl enable autodarts  
sudo systemctl restart autodarts
```

5. Fehlerbehebung

Falls Autodarts nicht wie erwartet startet:

- Überprüfe das Debug-Log:

```
cat /tmp/autodarts_debug.log
```

- Überprüfe die Systemd-Logs:

```
sudo journalctl -u autodarts
```

- Führe das Skript manuell aus, um die Funktionsweise zu testen:

```
sudo /usr/local/bin/choose_user.sh
```

- Wechsel den Benutzer manuell, um Autodarts zu testen:

```
su - User1
```

oder

```
su - User2
```